



1. LIMITE

- LIMITA PROPRIETATILOR (EXISTENT)
- LIMITA PROPRIETATILOR (PROPOS)
- DELIMITARE UTR-uri existente

2. REGLEMENTARI

- RETRAGERI
- LOCUINTE PROPUSE
- SPATIU VERDE PRIVAT
- SPATIU PAVAT PRIVAT
- SPATIU AFERENT PUNCTULUI GOSPODARESC
- CARPORT; 6X6m; 36mp

3. CAI DE COMUNICATII

- SUPRAFATA CAROSABILA (STRADA VOINICENILOR)
- SUPRAFATA CAROSABILA PAVATA DRUM PRIVAT CATEGORIA IV
- TROTUAR
- ACCES PIETONAL
- ACCES CAROSABIL

CLASA DE IMPORTANTA:
CATEGORIA DE IMPORTANTA:
GRADUL DE REZISTENTA LA FOC:

Acest document si informatiile pe care le contine pot fi utilizate exclusiv in scopul in care acesta a fost elaborat. Copierea, reproducerea sau utilizarea partiala sau integrala a prezentului document in alte scopuri este interzisa fara acordul scris din partea A D I proiect S.R.L. Documentul este valabil numai cu stampilele semnaturilor proiectantilor si verficatorilor in original. Prezenta documentatie este destinata exclusiv fazei proiectului evidentiata in cartus. Lucrarile de executie se vor realiza pe baza proiectului tehnic, faza PTh + DDE.

Proiectant general:
ADI proiect SRL
RO15668459
nr. inreg. J26/978/2003
Proiectant de specialitate:

Calitatea	Nume	Semnatura
Verificator Expert		
Sef proiect	arh. Adrian Turcu	
Proiectat	arh. Adrian Turcu	
Proiectat	arh. Manciu Razvan	
Desenat	arh. Manciu Razvan	

Denumire proiect:
PUZ PARCELARE ANSAMBLU REZIDENTIAL

Adresa proiect:
Loc. Targu Mures, Str Voiniceniilor , Nr. 222, Jud. Mures

Beneficiar:
ALFACONSTRUCT S.A.

Adresa beneficiar:
STR. DEPOZITELOR 20 A, TIRGU MURES

Denumire plansa:
PLAN DE MOBILARE URBANISTICA

Pr. nr.	369/2018	PROPUS	Statu
Data	02.2019	PUZ	Faza
Scara	1:500	A05	Nr. plansa

Funciune	Existent		Propus	
	mp	%	mp	%
1 Constructii existente	65	1.59	0	0
2 Constructii propuse	0	0	770	18.83
3 Circulatii auto	0	0	982.18	24.01
4 Parcaje	0	0	112.5	2.75
5 Platforme	0	0	1187.62	29.04
6 Spatii verzi amenajate	0	0	1037.7	25.37
7 Teren neamenajat	4025	98.41	0	0
TOTAL	4090	100	4090	100
POT maxim UTR L 2a'	35%			
CUT maxim UTR L 2a'	0.9 pentru D+P+E; 0.6 pentru P+E			

